

Reglamentos de actividades deportivas



Contenido curricular indispensable: Explora y escribe reglamentos de diversas actividades deportivas.



Antes de empezar

1. Subraya la respuesta correcta.

- Los reglamentos sirven para...
 - a) regular la convivencia y normar la conducta de las personas en diferentes ámbitos y espacios.
 - b) describir actividades sociales y establecer los pasos para llevar a cabo una exposición.
 - c) comunicar sucesos importantes de la sociedad e informar resultados de competencias.
 - d) exponer las características de los deportes y elegir un árbitro en los partidos.
- Los reglamentos utilizan verbos...
 - a) en imperativo, pretérito de indicativo y pasado.
 - b) en infinitivo, pretérito y futuro.
 - c) en imperativo, futuro de indicativo e infinitivo.
 - d) en futuro y pretérito de indicativo.

2. Explica en la tabla qué es una regla y qué es una sanción.

Regla	Sanción

3. Explica la importancia de los reglamentos.



Repaso lo que aprendí

Los reglamentos deportivos

Los deportes que se practican de manera formal en una institución cuentan con un reglamento escrito que establece las **reglas** que deben ser respetadas al jugar. Estas normas son necesarias para la convivencia pacífica y justa, ya que regulan el comportamiento de los individuos porque indican cómo debe desarrollarse una actividad, en este caso, un deporte.

Cuando estas reglas se incumplen y un individuo incurre en un comportamiento inapropiado por infringir las normas establecidas, se comete una **falta** y se le aplica una pena o castigo, es decir, una **sanción**, señalada por un árbitro o juez.

Los reglamentos deportivos, además de contener las reglas y las sanciones, incluyen las especificaciones del juego: el espacio en el que debe realizarse la actividad, el mobiliario o aditamentos necesarios, las características generales, el número de jugadores y recomendaciones o lineamientos para el árbitro, entre otras.

Contar con un reglamento escrito facilita que los participantes puedan consultar las reglas y faltas en cualquier momento, sobre todo en caso de haber alguna duda.

1. Observa la información y completa la tabla con un deporte que conozcas.

Deporte	Esgrima	Número de participantes	Dos
Equipamiento	Esgrima (florete, espada o sable), traje de protección y careta		
¿Cuál es el objetivo? ¿Cómo se gana?	Tocar al oponente con el arma y evitar ser tocado.		
¿En qué consiste?	Los competidores tratan de tocar al oponente con su arma.		
Área donde se practica (medidas, mobiliario o aditamentos especiales)	Se practica en un espacio cerrado, como un gimnasio. La "pista" debe ser lisa y medir catorce metros de largo por dos de ancho, aproximadamente.		
Reglas que conocemos	Los participantes no deben salirse de la pista. No se puede atacar antes de que el juez lo señale. Si se incumple alguna de estas reglas, se considera falta.		
Sanciones y castigos	Se puede suspender al participante que no respete las reglas.		
Situaciones extraordinarias	En caso de empate, se cuentan las ocasiones en que cada participante fue tocado y las veces que tocó al oponente.		

Deporte		Número de participantes	
Equipamiento			
¿Cuál es el objetivo? ¿Cómo se gana?			
¿En qué consiste?			
Área donde se practica (medidas, mobiliario o aditamentos especiales)			
Reglas que conocemos			
Sanciones y castigos			
Situaciones extraordinarias			

Redacción de un reglamento

Como los reglamentos deportivos indican una orden o especifican una acción que debe ser realizada, su redacción utiliza verbos en **futuro de indicativo**, en **infinitivo** o en **imperativo**.

Los verbos en futuro de indicativo señalan una acción que sucederá en el futuro; en los reglamentos deportivos, este tiempo verbal señala cómo deberán comportarse los participantes del juego.

- *Los atletas utilizarán un gorro durante la competición.*

El infinitivo es una forma impersonal del verbo (también llamada *verboide*) que no se conjuga y

no presenta persona, tiempo ni número; sus terminaciones son *-ar, -er, -ir*.

- *Es derecho de todos los competidores conocer el presente reglamento.*
- *Es obligación de los competidores calentar antes de la competencia.*

El modo imperativo expresa una orden o mandato.

- *Toma el balón con las dos manos solo al recibirlo o cuando lo pases a otro jugador.*

 **Aprende en casa**



bit.ly/3BRFs6D

1. Lee el fragmento del siguiente reglamento y haz lo que se pide.

Reglas de la natación

- I. **Acceso**
 - 1.1 Si te encuentras en mal estado, avísale a tu entrenador y retírate de la alberca.

- II. **Nado estilo mariposa**
 - 8.1 En este estilo de nado, el competidor deberá:
 - 8.1.1 mantener el cuerpo sobre el pecho;
 - 8.1.2 salir a la superficie por medio de una sola brazada debajo del agua...

- Subraya con **verde** los verbos conjugados en imperativo que expresan derechos.
- Subraya con **azul** los verbos que están en infinitivo y que expresan obligación.
- Subraya con **rojo** los verbos conjugados en futuro de indicativo que expresan obligaciones.

2. Lee los reglamentos y clasifica los verbos en la tabla de la página siguiente.

Reglas del ajedrez

1. Mueve las piezas respetando los turnos. En cada turno, un jugador solo moverá una pieza (con la única excepción del enroque).
2. Decide el movimiento de tus piezas en cada turno. Recuerda que comenzarás a jugar si tienes las piezas blancas.

Reglas del basquetbol

1. El terreno de juego deberá estar, al menos, a dos metros de cualquier obstáculo.
2. Las zonas de los bancos de los equipos estarán marcadas fuera del terreno de juego.
3. Lanzar el balón desde el lugar donde se capture; no se puede correr con el balón.

Imperativo	Futuro de indicativo	infinitivo

3. Observa los verbos subrayados en el siguiente fragmento de un reglamento y haz lo que se solicita.

Tiro libre directo

Se concederá un tiro libre directo al equipo adversario si un jugador comete una de las siguientes infracciones de una manera que el árbitro considere imprudente, temeraria o con el uso de fuerza excesiva:

- Dar o intentar dar una patada a un adversario
- Poner o intentar poner una zancadilla a un adversario
- Saltar sobre un adversario
- Golpear o intentar golpear a un adversario
- Empujar a un adversario
- Realizar una entrada contra un adversario

Se concederá, asimismo, un tiro libre directo al equipo adversario si un jugador comete una de las siguientes dos infracciones:

- Sujetar a un adversario
- Escupir a un adversario

Federación Internacional de Fútbol Asociación. *Reglas de juego 2015-2016*, en digitalhub.fifa.com/m/938d26afa7ec425/original/fzqgbeaxkffqfgo83k3-pdf.pdf (fragmento) (consulta: 20 de julio de 2022).

- Completa la tabla con la información solicitada. La primera columna tiene algunos verbos en modo infinitivo. Transfórmalos en prohibiciones usando el modo imperativo. Observa el ejemplo.

Modo infinitivo	Prohibiciones en modo imperativo	Prohibiciones en futuro de indicativo
poner o intentar poner		
saltar		
golpear o intentar golpear		
empujar		
sujetar		

Para profundizar en este aprendizaje, puedes consultar:

Lengua Materna. Español 2. Espacios Creativos, Editorial Santillana, páginas 34 a 51.

Lengua Materna. Español 2. Fortaleza Académica, Editorial Santillana, páginas 198 a 205.



Organización y puntuación en los reglamentos

De acuerdo con el deporte que regulan, hay otros recursos que deben emplearse en la redacción de los reglamentos deportivos.

Uno de ellos consiste en el uso de **siglas** para referirse a las entidades, federaciones o asociaciones encargadas de elaborarlos, las cuales, al ser internacionales, tienen comúnmente nombres en inglés o francés. Por ejemplo, **FMA**= Federación Mexicana de **Atletismo**.

Es habitual que en los reglamentos deportivos se utilice **vocabulario técnico**, es decir, palabras específicas del deporte reglamentado, como **penalti**, **strike**, saque, etc. Por eso, algunos reglamentos incluyen un apartado de glosario o especificaciones técnicas.

Los niveles de información se dividen en **títulos** y **subtítulos**. Hay otros niveles que clasifican la información particular en los que se enuncian las reglas; estos se ordenan con números arábigos (1, 2, 3...).

Los signos de puntuación también ayudan a organizar y jerarquizar las normas.

Uso de la coma. Separa elementos de una lista, como palabras, frases u oraciones. Delimita aclaraciones o explicaciones.

Uso de dos puntos. Anuncian una lista o enumeración, también sirven para introducir una explicación.

Uso de punto y coma. Separa frases o elementos dentro de los que hay coma.

Uso del punto en números. Sirve para puntuar la seriación en la numeración y se coloca después del número, romano o arábigo.

Uso del punto en el texto. Para separar oraciones, se usa punto y seguido; para separar párrafos, se utiliza punto y aparte.

 **Aprende en casa**



bit.ly/3zt4Ufz

1. Lee el texto y completa la lista.

Importancia de las leyes y normas en la sociedad

Vivimos en sociedad y dependemos de todos; es más, nos volvemos humanos gracias al contacto con los demás. Al vivir en sociedad, se hace indispensable un orden, un mecanismo que regule la conducta de las personas, de tal manera que se respeten los derechos y las libertades de todos por igual; con ello surgen las normas que indican lo que está permitido e impidan que nos perjudiquemos unos a otros. Cada grupo humano crea sus normas y reglas para guiar la conducta dentro de la familia, la escuela, el club, etcétera.

López B. Hilda. "Importancia de las leyes y normas en la sociedad", en *Introducción al estudio del derecho*, introduccionalestudiodelderechounivia.wordpress.com/2013/11/30/importancia-de-las-leyes-y-normas-en-la-sociedad/ (fragmento) (consulta: 20 de julio de 2022).

- Ventajas de regular conductas.

- a) _____
- b) _____

- Consecuencias de no regular conductas

- a) _____
- b) _____

2. Lee los fragmentos de los reglamentos y responde las preguntas.

Las obligaciones y responsabilidades de la Federación Internacional de Fútbol Asociación (FIFA) incluyen el establecimiento de las reglas del fútbol.

Regla 12. Falta y conducta incorrecta

Los tiros libres directos e indirectos y los penaltis solamente podrán concederse por infracciones cometidas cuando el balón está en juego.

18. Falta de pie

Durante la ejecución del saque, el servidor no:

- cambiará su posición andando o corriendo, aunque se permitirán leves movimientos de los pies;
- ni tocará con ninguno de los pies el área fuera de la extensión imaginaria de la línea lateral;
- ni tocará con ninguno de los pies la extensión imaginaria de la marca central.

¿A qué nivel de información corresponde?

¿Cómo se conforman estas siglas?

¿Para qué se utiliza la coma?

¿Para qué se utilizan los dos puntos?

¿Para qué se utiliza el punto y coma?

¿Para qué se utilizan estos puntos?



Quiero saber más

Las reglas son necesarias para regular comportamientos sociales y propiciar la convivencia en situaciones cotidianas. Para conocer más, ingresa al siguiente enlace: bit.ly/3oBahEr.